



Scratch Einführung

Informationen für Lehrpersonen

2d Scratch Einführung

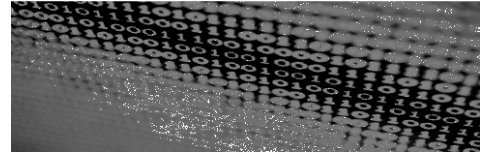
Arbeitsauftrag	Auf der Internetseite https://scratch.mit.edu/ erhalten die SuS einen Einblick in die zahlreichen erstellten Programme. Sie stellen sich gegenseitig spannende Projekte vor.
Ziel	<ul style="list-style-type: none"> Die SuS können sich das Ziel der Unterrichtseinheit vorstellen. Sie können sich eine Meinung zu ausgesuchten Projekten bilden.
Lehrplanbezug	<ul style="list-style-type: none"> Die SuS können einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen. (MI2.2)
Material	<ul style="list-style-type: none"> Arbeitsblatt Computer / Tablet / Laptop mit Internetzugang
Sozialform	Gruppenarbeit
Zeit	20`

Zusätzliche
Informationen:

➤ www.scratch.mit.edu

Scratch Einführung

Arbeitsmaterial



Scratch – erste Schritte

Bewerte Scratch-Projekte und stelle sie der Klasse vor.

- Öffnet bei eurem Browser folgende Internetadresse: www.scratch.mit.edu
- Bei der Menüauswahl klickt ihr auf den Button „entdecken“.

Welche Kategorien stehen euch zur Auswahl?

Bewertung

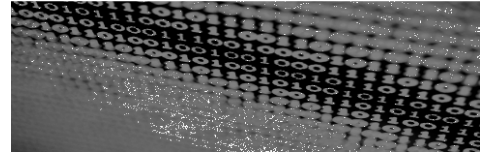
- Sucht interessante und aussergewöhnliche Programme und bewertet sie mithilfe der Tabelle.

Präsentation

- Spielt der Klasse euer Lieblingsprojekt vor und präsentiert dazu eure Bewertung.

Scratch Einführung

Arbeitsmaterial



Name	Themenbereich	Schwierigkeitsgrad Programmierung	Besonderes