



# Informatiksysteme

Was alles zu einem Computer gehört



# Hardware und Software



## Hardware

Alle sichtbaren Bestandteile eines Computers, welche man anfassen kann (auch wenn man nicht alles anfassen sollte).

### Beispiele:

*Maus, Tastatur, Bildschirm, Grafikkarte, Prozessor, ...*

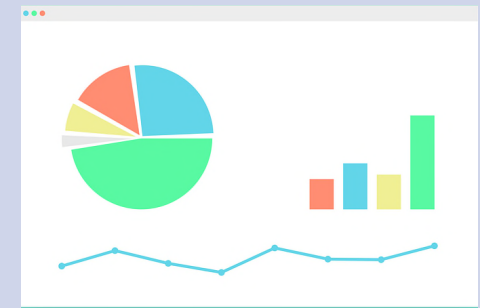


## Software

Alle elektronischen Informationen, welche den Computer zum Laufen bringen. Diese können nicht berührt werden.

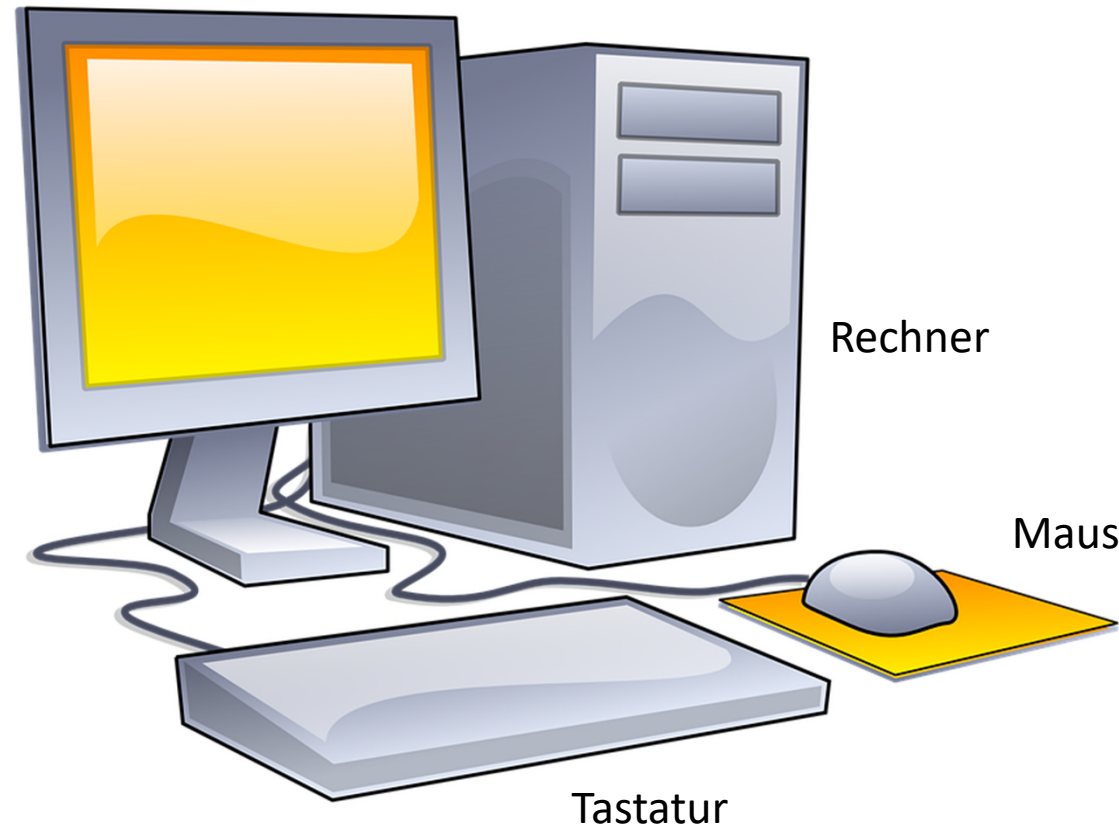
### Beispiele:

*Betriebssystem, Textprogramm, Videoplayer, ...*



# Sichtbare Hardware

Bildschirm / Monitor



**Ausserdem:**

- Drucker
- Scanner
- Webcam

...

# Hardware-Bestandteile



Diese Hardware ist in beinahe jedem Computer vorhanden:

<b>Mainboard (Motherboard)</b>	Das Herzstück des Computers. Hier werden alle weiteren Teile befestigt und angeschlossen.
<b>Prozessor</b>	Das Gehirn. Der Prozessor führt alle Berechnungen durch. Je besser die Rechenleistung des Prozessors, desto leistungsfähiger ist der Computer.
<b>Arbeitsspeicher</b>	Das Kurzzeit-Gedächtnis. Hier werden Dokumente und Dateien, die gerade geöffnet sind, abgespeichert.
<b>Grafikkarte</b>	Sie sorgt dafür, dass auf dem Monitor etwas zu sehen ist.
<b>Festplatte</b>	Das Langzeit-Gedächtnis Damit auch nach dem Ausschalten des Computers deine Daten noch verfügbar sind, wird alles darauf abgespeichert.
<b>Lüfter</b>	Rechnen bereit nicht nur dir, sondern auch dem Computer einen heißen Kopf. Damit er nicht überhitzt, wird ihm durch den Lüfter kalte Luft zugeführt.

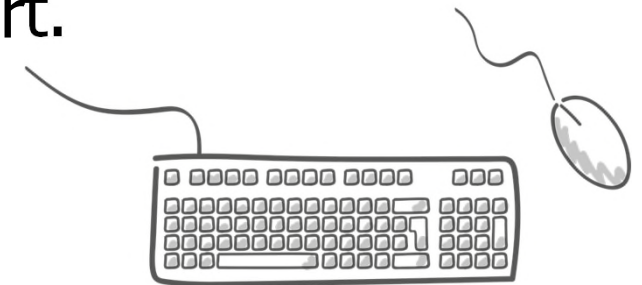
# Ein- und Ausgabegeräte



## **Eingabegeräte:**

Damit werden dem Computer Informationen zugeführt.

Beispiele: *Maus, Tastatur, Scanner, Mikrofon*



## **Ausgabegeräte:**

Damit kann der Computer Informationen aus dem System darstellen.

Beispiele: *Monitor, Drucker, Lautsprecher*

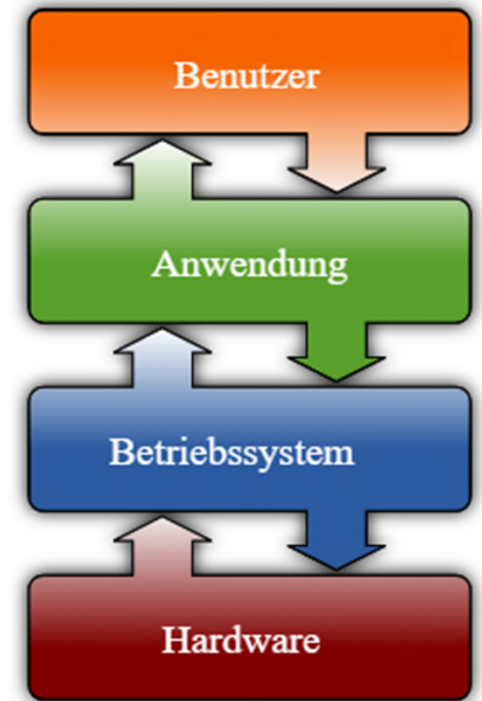


# Betriebssystem

Du möchtest eine E-Mail schreiben?

Das **Betriebssystem** sorgt dafür, dass das Programm geöffnet wird, dass die anderen Programme in den Hintergrund rücken und dass deine Eingaben auch im Mailprogramm ankommen.

Es ist also die **Vermittlerin** zwischen dir als Benutzer, der Hardware und der Software (Anwendungen / Programmen).



# Anwendungssoftware

Alle Programme, welche du auf dem Computer benützt, werden als Anwendungssoftware bezeichnet.

Beispiele: *E-Mail-Programm, Schreib-Programme, Internetbrowser, aber auch Computerspiele*

