








Scratch Einführung

Lehrerinformation

1/3

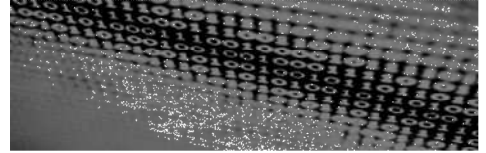
<p>Arbeitsauftrag</p> 	<p>Auf der Internetseite www.scratch.mit.edu erhalten die SuS einen Einblick in die zahlreichen erstellten Programme. Sie stellen sich gegenseitig spannende Projekte vor.</p>
<p>Ziel</p> 	<p>Die SuS können sich das Ziel der Unterrichtseinheit vorstellen. Sie können sich eine Meinung zu ausgesuchten Projekten bilden.</p>
<p>Material</p> 	<p>Computer Arbeitsblatt</p>
<p>Sozialform</p> 	<p>Gruppenarbeit</p>
<p>Zeit</p> 	<p>20'</p>

Zusätzliche
Informationen:

➤ www.scratch.mit.edu

Scratch Einführung

AB 1: Lückentext, Diskussionspapier, Lesetext etc.



Aufgabe: Bewerte Scratch-Projekte und stelle sie der Klasse vor.

Scratch – erste Schritte

- Öffnet bei eurem Browser folgende Internetadresse: www.scratch.mit.edu
- Bei der Menüauswahl klickt ihr auf den Button „entdecken“.

Welche Kategorien stehen euch zur Auswahl?

Bewertung

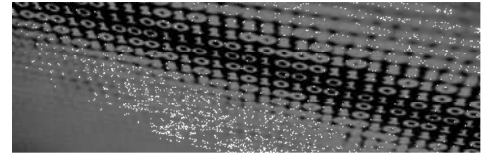
- Sucht interessante und aussergewöhnliche Programme und bewertet sie mithilfe der Tabelle.

Präsentation

- Spielt der Klasse euer Lieblingsprojekt vor und präsentiert dazu eure Bewertung.

Scratch Einführung

AB 1: Lückentext, Diskussionspapier, Lesetext etc.



Name	Themenbereich	Schwierigkeitsgrad Programmierung	Besonderes